



### [SK] Spoločenská hra Zviera na zvieratko

Vek: od 5 rokov

Počet hráčov: 2 - 4

Trvanie hry: 15 minút

### [CZ] Společenská hra Zvíře na zvířátko

VĚK: 5 LET

Počet hráčů: 2 - 4

Trvání hry: 15 minut

**302812**

## [SK] Spoločenská hra Zviera na zvieratko

Zvieratká počas hry na pobreží objavia záhadný maják a dostanú šialený nápad! Chcú zistiť, či spolu dokážu vytvoriť takú vysokú vežu, ako je samotný maják! Medved' sa opatrne postaví na slona, lev na medveďa, vždy menšie zviera na väčšie. Dohodli sa, že svietiaci červík by mal byť na vrchu ich veže, aby pôsobil ako skutočný maják. Ale krokodíl je urazený - on predsa patrí na vrch veže! Závistlivo zhadzuje zvieratá a veža sa rozsype. Zvieratká už ani nevedia, ktoré zvieratko kam patrí. Vežu zo zvierat sa podarí postaviť len vtedy, ak bude menšie zvieratko stáť na väčšom! Kto im pomôže rozlúštiť hádanku?

### Hra obsahuje:

- 19 zvieratiek
- 1 hracia doska
- 4 predlohy
- 1 kocka
- 1 vrečko
- Návod

### Príprava

Rozložte hraciu dosku do stredu stola. Každý hráč dostane predlohu. Všetky zvieratká vložte do vrečka a pripravte si hraciu kocku.

### Ako hrať

- Hráči hrajú v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý naposledy videl more.
- Hráč vyberie z vrečka tri zvieratká. Ak si ako prvého vytiahne krokodíla, vloží ho späť do vrečka a vyberie si iné zvieratko.
- Zvieratká ukáže ostatným hráčom a uloží zvieratká na seba, od najväčšieho po najmenšie, podľa predlohy.
- **Pozor!** Zvieratká musia byť uložené obrázkom nadol! Hráči si musia pamätať, ktoré zvieratko sa kde nachádza.
- Na rade je ďalší hráč, ktorý z vrečka vyberie jedno zvieratko a pokúsi sa ho správne uložiť.

DISTRIBÚTOR PRE ČESKÚ A SLOVENSKÚ REPUBLIKU:

LUSIO s.r.o., Starorímska 16, 851 10 Bratislava, SR

© Preklad návodu je duševným vlastníctvom firmy LUSIO s.r.o. a nie je dovolené jeho kopírovanie a šírenie bez jej súhlasu.

[www.playatelier.eu](http://www.playatelier.eu)

[kontakt@playatelier.eu](mailto:kontakt@playatelier.eu)

[www.facebook.com/PLAYATELIER](https://www.facebook.com/PLAYATELIER)

## Dôležité pravidlá ukladania zvieratiek

- Hráč náhodne vyberie z vrecka jedno zviera, ukáže ho ostatným hráčom a pokúsi sa ho zaradiť na správne miesto vo veži.
- Pri hre môžu hráči používať obe ruky.
- Hráči ukladajú zvieratká do veže obrázkom nadol.
- Ak hráč potrebuje vložiť zvieratko do stredu veže, opatrne zloží zvyšok veže a uloží ju vedľa veže na hraciu dosku a uloží svoje zvieratko na správne miesto. Potom vráti zvyšok veže na vrch veže. Pozor! Hráči pri presúvaní veže nesmú vidieť obrázky zvieratiek.
- Vežu musia hráči presúvať opatrne, aby sa nezrútila.

## Krokodíl

Ak si hráč pri hre vyťahne z vrecka krokodíla, jedno zvieratko musí vyhodit' z veže. Hráč hodí kockou. Podľa čísla na kocke odráta jednotlivé zvieratká vo veži, zdola nahor. Príslušné zvieratko opatrne vyberie z veže a vráti ho do vrecka. Pozor! Nikto nesmie vidieť, aké zvieratko z veže vzal. Ak hráč hodí na kocke vysoké číslo a vo veži sa nenachádza taký počet zvieratiek, z veže nemusí vziať žiadne zvieratko a krokodíla vráti späť do škatule. V tejto hre už nebude hrať. Na rade je ďalší hráč.

## Koniec hry

Hra sa môže skončiť rôznymi spôsobmi.

### 1. Koniec veže!

Zvieratká vo veži musia byť vždy v správnej pozícii podľa predlohy. Ak má hráč, ktorý je práve na rade, pocit, že zvieratká nie sú vo veži uložené správne, môže ukončiť hru a skontrolovať poradie vo veži. Vtedy musí hráč zvolať: „**Koniec veže!**“ Hráč postupne rozloží zvieratká do radu na hraciu dosku, obrázkom nahor. Všetci hráči skontrolujú vežu podľa svojej predlohy.

- **Je poradie vo veži nesprávne?**  
Skvelé! Hráč, ktorý ukončil hru, má skvelý postreh a je víťazom kola.
- **Je poradie vo veži správne?**  
Smola! Hráč nedával dobrý pozor pri stavaní veže, a tak sú víťazmi hry ostatní hráči.

### 2. Veža spadne.

Ak sa veža počas stavania rozsype, je koniec hry. Hráč, ktorý spôsobil pád veže, prehráva a víťazmi sú ostatní hráči.

### 3. Veža je dokončená.

Postavili ste celú vežu? Skvelé! Sú však zvieratká vo veži uložené správne?

- Ak hráč, ktorý dokončil vežu, pochybuje o správnosti poradia, zvolá: „**Koniec veže!**“ a postupuje podľa prvého bodu.
- Ak posledný hráč nepochybuje o správnom poradí veže, víťazmi sú všetci hráči.

**TIP:** Nezabudnite neustále sledovať predlohu veže, na ktorej je zakreslené správne poradie.

## [CZ] Společenská hra Zvíře na zvířátko

Zvířátka při hraní na pobřeží objeví záhadný maják a dostanou šílený nápad! Chtějí zjistit, zda spolu dokáží vytvořit takovou vysokou věž, jak je samotný maják! Medvěd se opatrně postaví na slona, lev na medvěda, vždy menší zvíře na větší. Dohodli se, že svítící červík by měl být na vrchu jejich věže, aby působily jako skutečný maják. Ale krokodýl je uražený - on přece patří na vrch věže! Závistivě shazuje zvířata a věž se rozsype. Zvířátka už ani nevědí, které zvířátko kam patří. Věž ze zvířat se podaří postavit pouze tehdy, pokud bude menší zvířátko stát na větším! Kdo jim pomůže rozluštit hádanku?

### Hra obsahuje:

- 19 zvířátek
- 1 hrací deska
- 4 předlohy
- 1 kostka
- 1 kapse
- Návod

### Příprava

Rozložte hrací desku do středu stolu. Každý hráč dostane předlohu. Všechna zvířátka vložte do sáčku a připravte si hrací kostku.

### Jak hrát

- Hráči hrají ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který naposledy viděl moře.
- Hráč vybere z kapsy tři zvířátka. Pokud si jako prvního vytáhne krokodýla, vloží jej zpět do kapsy a vybere si jiné zvířátko.
- Zvířátka ukáže ostatním hráčům a uloží zvířátka na sebe, od největšího po nejmenší, podle předlohy.
- **Pozor!** Zvířátka musí být uloženy obrázkem dolů! Hráči si musí pamatovat, které zvířátko se kde nachází.
- Na řadě je další hráč, který z kapsy vybere jedno zvířátko a pokusí se ho správně uložit.

### Důležitá pravidla ukládání zvířátek

- Hráč náhodně vybere z kapsy jedno zvíře, ukáže ho ostatním hráčům a pokusí se ho zařadit na správné místo ve věži.
- Při hře mohou hráči používat obě ruce.
- Hráči ukládají zvířátka do věže obrázkem dolů.
- Pokud hráč potřebuje vložit zvířátko do středu věže, opatrně složí zbytek věže a uloží ji vedle věže na hrací desku a uloží své zvířátko na správné místo. Potom vrátí zbytek věže na vrch věže. **Pozor!** Hráči při přesouvání věže nesmí vidět obrázky zvířátek.
- Věž musí hráči přesouvat opatrně, aby se nezhroutil.

## Krokodýl

Pokud si hráč při hře vytáhne z kapsy krokodýla, jedno zvířátko musí vyhodit z věže. Hráč hodí kostkou. Podle čísla na kostce odečte jednotlivé zvířátka ve věži, zdola nahoru. Příslušné zvířátko opatrně vyjme z věže a vrátí ho do kapsy. Pozor! Nikdo nesmí vidět, jaké zvířátko z věže vzal. Pokud hráč hodí na kostce vysoké číslo a ve věži se nenachází takový počet zvířátek, z věže nemusí vzít žádné zvířátko a krokodýla vrátí zpět do krabice. V této hře již nebude hrát. Na řadě je další hráč.

## Konec hry

Hra může skončit různými způsoby.

### 1. Konec věže!

Zvířátka ve věži musí být vždy ve správné pozici podle předlohy. Pokud má hráč, který je právě na řadě, pocit, že zvířátka nejsou ve věži uložena správně, může ukončit hru a zkontrolovat pořadí ve věži. Tehdy musí hráč zvolat: "**Konec věže!**" Hráč postupně rozloží zvířátka do řady na hrací desku, obrázkem nahoru. Všichni hráči zkontrolují věž podle své předlohy.

- **Je pořadí ve věži nesprávné?**  
Skvělé! Hráč, který ukončil hru, má skvělý postřeh a je vítězem kola.
- **Je pořadí ve věži správné?**  
Smola! Hráč nedával dobrý pozor při stavění věže, a tak jsou vítězi hry ostatní hráči.

### 2. Věž spadne.

Pokud se věž během stavění rozsype, je konec hry. Hráč, který způsobil pád věže, přehrává a vítězi jsou ostatní hráči.

### 3. Věž je dokončená.

Postavili jste celou věž? Výborně! Jsou však zvířátka ve věži uložena správně?

- Pokud hráč, který dokončil věž, pochybuje o správnosti pořadí, zvolá: "Konec věže!" A postupuje podle prvního bodu.
- Pokud poslední hráč nepochybuje o správném pořadí věže, vítězi jsou všichni hráči.

**TIP:** Nezapomeňte neustále sledovat předlohu věže, na níž je zakresleno správné pořadí.